

2017-11-24

1 (4)

Version 3.0

# Rapportera resultat och händelser

Det finns olika sätt att komma till den match som ska rapporteras. Du kanske väljer en annan väg än den vi väljer att visa här. Ingen av vägarna är fel.

- 1. Logga in i iBIS Förening.
- 2. I den vänstra menyn. Klicka på det röda tävlingsnamnet där laget spelar i.



3. Om laget spelar i fler tävlingar ska du välja rätt tävling i dropplistan.

Uppgifter	Tävlinga	•	Anmälda lag	ſ	Matcher							
Fejkföreningen Fejkföreningen Fejkföreningen Fejkföreningen	(Röd) (Fejktä (Röd) 1 (Fejk (Röd) 2 (Fejk (Blå) (Fejktä	<mark>ivlinger</mark> ctävling ctävling vlingen	en mellan) en mellan) mellan)	Vis	a listan i utskrifts	svän	ligt format					
Tävling <sub>÷</sub>	MatchNr	Omg	Hemmalag	÷	Bortalag	÷	Datum /	Resultat	Anläggning	Anl.n <u>ş</u> .	Plann <u>ę</u> .	Karta
Fejktävlingen norr	141880002	2	Fejkföreningen mottagare		Fejkföreningen (Röd)		2014-02-25 16:30		Fejkhallen	14002	1	
Fejktävlingen norr	141880001	1	Fejkföreningen (Röd)		Fejkföreningen mottagare		2014-04-14 14:00	5 - 9	Fejkhallen	14002	1	



Version 3.0

## Rapportera resultat med händelser

10. Klicka på fliken Händelser.

#### Matchen startar

11. Klicka på Starta period 1.



#### Matchen pågår

Uppgifte	er Don	are	Resultat	Händels	er 📔	Trupp					
Matchläge	•								Aktuel	l ställning	
Avsl	uta period 1								0	- 0	
				Fejl	förening	en (Röd)		Fejkföreningen mot	tagare		
Period	т	id H	ländelse	Mål	skytt/Utv	visning/St	raffskytt	Målskytt/Utvisning,	/Straffs	kytt	
Period 1	✓ 0	1:11	Mål	<ul><li>✓</li></ul>	'älj spelan	e		Välj spelare 🗸			
				1 - 2 -	Fejk Spela Fejk Spela	are 4 (mv) are 5		Assist			
				3 -	Fejk Spela Fejk Spela	are 6 are 2					
				5 -	Fejk Spela	are 3		Valj spelare 🗸			
				Sja							
				\	'älj utvisn	ingskod		~			
				$\bigcirc$	Sortera på	i kod		🖲 Sortera på namn			
								6			
								Spara			
	Händelse	Period	A Tid A	ctuell ställning	Målsky	tt/Utvisni	ng/St <del>r</del> aff	skytt Assist/Utvisni	ng Lag		
	Periodstart	1	00:00								
Radera											
60	Godkänn matchprotokoll										

#### 12. Lägg till ny händelse

- a. Välj Period, tid och typ av händelse.
- b. Välj vilken/vilka spelare det gäller. Och eventuellt assist/utvisningskod.
  - Saknas någon spelare i dropplistan får du klicka på fliken Trupp och lägga till spelaren.

OBS! Du kan inte lägga till spelare om betalstatusen för spelarlicensen är "Spärrad, betalning saknas". Föreningen måste betala licensen direkt via Internetbanken för att låsa upp spärren. Manuell betalning tar 3-4 arbetsdagar.

- c. Spara
- d. Alla händelser visas i listan längst ner.



Version 3.0

	Händelse	Period	🛆 Tid	Aktuell ställning	Målskytt/Utvisning/Straffskytt	Assist/Utvisning	Lag
۵	Periodstart	1	00:00				
Q	Mål	1	01:11	1 - 0	Fejk Spelare 2	Fejk Spelare 6	Fejkföreningen (Röd)

e. Ändra på en händelse genom att klicka på det röda händelsenamnet. Gör om punkt 12 a-c.

## Straffmål

- Straffmål = är den spelare som gör mål.
- Räddad straff = läggs på den spelaren som skjuter straffen men målvakten aktivt gör en räddning, dvs med kroppen hindrar att det blir mål
- Missad straff = läggs på den spelare som skjuter straffen utanför mål eller i stolpe/ribban, dvs målvakten gör ingen aktiv räddning med kroppen.

### Byta av målvakt!

- 1. När matchen startar och du trycker på Starta period 1 läggs den startande målvakten in.
- 2. Vid ett målvaktsbyte använder du Händelsen "Målvakt ut" och sedan "Målvakt In" för den ersättande målvakten.

Matchläge				Aktuell ställning
Avsluta perio	od 1	Välj händelse Mål Utvisning		0 - 0
		Räddad straff Missad straff	Gränna AIS	Tenhults IF
Period	Tid	Time Out - Hemma Time Out - Borta Målvakt - In	Målskytt/Utvisning/St <b>r</b> affskytt	Målskytt/Utvisning/Straffskytt
Period 1	✓ 10:10	Målvakt - Ut	99 - David Carlsson (mv) 🗸 🗸	Välj spelare 🔽
			Assist	Assist
			Välj spelare 🗸	Vālj spelare 🔽
			Utvisningskod	
			Välj utvisningskod	~
			🔿 Sortera på kod	🖲 Sortera på namn

När matchen är avslutad går du över till fliken Resultat.

- 1. Lägg in publiksiffran
- 2. Lägg in skotten för varje period.
- 3. Spara efter varje period.

När skottstatistik för samtliga perioder registrerats och ett resultat finns, så öppnas





Version 3.0

möjligheten att registrera	Matchstatistik					
målvaktsstatistiken.	Publiksiffra: 123					
När skottstatistiken slutförs ges ett förslag till målvakts-	Skottstatistik: Period 3 V 3 - 3					
statstatistik <u>OM</u> målvakterna	A Period Skott Hemmalag Skott Bortalag					
inte gjort något byte under	1 3 4					
någon pågående period.	2 4 1					
	3 3 3					
I så fall får du manuellt lägga in varje målvakts räddade skott och	Radera					
insläppta mål.	<b>Målvaktsstatistik</b> Målvaktstatistik för Gränna AIS sparad.					
	Målvakter hemmalag					
	Nr Förnamn Efternamn Skott Insläppta mål					
	99 David Carlsson 8 1					
	Målvakter bortalag					
	Nr Förnamn Efternamn Skott Insläppta mål					
	Spara målvaktsstatistik					

## Periodpaus

- 13. Klicka på "Avsluta period X" när perioden är slut.
- 14. "Starta Period X" genom att klicka på "Starta Period X" när perioden börjar igen.

# Avsluta matchen och godkänn matchprotokollet

- 15. Klicka på **Avsluta period** när matchen är slut och därmed får matchen statusen Avslutad. Samtidigt som matchen blir avslutat sparas resultatet automatiskt under fliken Resultat.
- 16. När sekretariatet läs och kontrollerat att alla händelser är rätt klickar sekreteraren på knappen Godkänn matchprotokollet.

Matchen blir låst när du godkänt varningstexten som visas och matchen kan bara låsas upp av ditt Förbund. Kontakta ditt Förbund om det behöver göras några ändringar.