

Seriekrav för Damjunior 17 Region Säsongen 2026/27



**Värmlands
Innebandyförbund**
EN DEL AV SVENSK INNEBANDY



**Västmanlands
Innebandyförbund**
EN DEL AV SVENSK INNEBANDY



**Örebro Läns
Innebandyförbund**
EN DEL AV SVENSK INNEBANDY

Innehållsförteckning

1. INLEDNING	3
1.1. Åldersklass	3
1.2. Anmälan	3
1.3. Tolkningsordning	3
1.4. Deltagande konferenser/träffar	3
1.6. Uppgiftsskyldighet	3
1.7. Seriesammansättning	3
1.8. Spelordning	3
1.9. Tävlingsmetod	4
2. FÖRE MATCH	5
2.1. Planering av matchtider	5
2.2. Matchändring	5
2.3. Matchprotokoll	5
2.4. Domartillsättning	5
2.5. Arrangemang	5
2.6. Uppvärmning	5
2.7. Sekretariatet och avbytarbåsen	6
2.8. Övriga arrangemang före match	6
2.9. Matchflytt	6
3 UNDER MATCH	7
3.1. Matchrapportering	7
3.2. Speltid och sudden death	7
3.3. Periodpaus	7
3.4. Speaker	7
4 SÄKERHET	7
5 ÖVRIGT	8
5.1. Musik under match	8
5.2. Utrustning för funktionär	8
5.3. Reseutjämning	8
5.4. Priser	8
5.5. Domararvoden	8
5.6. Reseersättning till domare	8
6 SERIESAMMANSÄTTNING OCH SLUTSPEL	9
6.1 Serietabell – kvalificering för slutspel	9
6.2 Upplägg Regionfesten	9
6.3 Seriekrav Regionfesten	9

1. INLEDNING

1.1 Åldersklass

Damjunior DJ17, födda tidigast 2009. En generell dispens för fem spelare födda 2008 per lag per match. Det är föreningar som tillhör Värmlands IBF, Västmanlands IBF och Örebro Läns IBF som kan delta i serien.

1.2 Anmälan

Förening ska anmäla sig till sitt SDF inför seriespelet. Information om hur serieanmälan ska göras kommer till föreningarna från respektive SDF. Serien innehåller ett begränsat antal platser. De tre SDF:ens Tävlingskommittéer äger rätten att ranka de anmälda lagen och därmed bestämma vilka föreningar som får delta i serien. Serieavgiften tillfaller det SDF föreningen tillhör.

1.3 Tolkningsordning

När det föreligger konflikt gäller i tur och ordning: SIBF:s stadgar, Regelhandboken, SIBF:s tävlingsbestämmelser och Seriekraven.

1.4 Deltagande konferenser/träffar

Förening skall delta i SDF:s obligatoriska konferenser/träffar. Vem som ska närvara stipuleras i inbjudan beroende på vilken typ av träff det kallas till.

1.5 Uppgiftsskyldighet

Uppgifter om styrelse och kontaktuppgifter till föreningen ska lämnas i samband med anmälan till seriespel.

1.6 Seriesammansättning

Serien innehåller ett begränsat antal platser. De tre SDF:ens Tävlingskommittéer äger rätten att ranka de anmälda lagen och därmed bestämma vilka föreningar som får delta i serien. DJ17 Region delas upp i två serier, DJ17 Region Västra och DJ17 Region Östra.

Efter att spelprogram fastställts sker inga vakanstillsättningar om inte synnerliga skäl föreligger.

1.7 Spelordning

Spelschemat fastställs av Värmlands IBF:s Tävlingskommitté. Värmlands IBF är administrerande förbund.

1.8 Tävlingsmetod

Serien spelas i en rak serie med dubbelmöten.

Efter seriespelet spelas slutspel (Regionfesten). Dit kvalificeras de sex högst placerade lagen i tabellen. Upplägget för Regionfesten är att det spelas kvartsfinal, semifinal, final samt bronsmatch och placeringsmatcher under en helg efter avslutat seriespel. Lag 1 och 2 i serietabellen är direktkvalificerade till semifinal på Regionfesten. De tre SDF:ens Tävlingskommittéer utser arrangör av Regionfesten.

Se 6. Seriesammansättning och slutspel.

1.9. Protester och ärendehantering

Alla protester och övriga tävlingsärenden för denna serie hanteras av Värmlands IBF:s TK.

Protest gällande match ska inkomma senast tredje (3:e) vardagen efter spelad match till Värmlands IBF:s TK samt att protesterande förening ska erlägga protestavgift (1000 kr). Avgiften återbetalas om protesten går igenom.

2. FÖRE MATCH

2.1 Planering av matchtider

Hemmalagen ansvarar för matchläggningen.

För helgmatch, dvs lördag eller söndag, är matchstart mellan kl 11.00 – 19.00. Om resvägen överstiger 25 mil enkel resa sker matchstart mellan kl 11.00 – 17.00.

Matcher i serien kan läggas på en vardag mellan kl 19.00- 20.00 om det är mindre än 10 mil enkel resa för motståndarna. Datumet ska ligga i nära anslutning (max 3 dagar) från ordinarie datum.

Undantag från detta kan beviljas när föreningarna är överens eller om Värmlands IBF IBF:s TK så beslutar.

2.2 Matchändring – Digitalt

Matchändring skall **alltid** göras digitalt i iBIS av det laget som begärt matchändringen..

Ansökan ska ske senast tio (10) dagar före fastställd speldag. Föreskriven avgift faktureras laget som begärt ändringen efter godkänd matchflytt.

För sent inkommen ansökan om matchändring beaktas inte, såvida inte särskilda skäl föreligger.

2.3 Matchprotokoll

Lagen skall lägga upp korrekta laguppställningar senast 3 timmar inför varje match i iBIS och fastställda dessa innan matchstart i iBIS. Hemmalag skall rapportera matchhändelser via iBIS online, dvs under pågående match. Resultat skall registreras i IBIS direkt efter matchens slut.

Matchprotokollet är det digitala matchprotokoll som skapas av iBIS efter att ovanstående punkter utförts.

Lag som ej följt ovan angivna åtaganden tilldöms att betala en administrativ avgift per tillfälle. Vid tredje tillfället höjs denna administrativa avgift.

2.4 Domartillsättning

Domare tillsätts av arrangerande förenings SDF.

2.5 Arrangemang

Hemmalag svarar för kostnader och behåller intäkter för hemmamatch.

2.6 Uppvärmning

Tid för uppvärmning på matcharenan ska vara minimum 30 minuter före matchstart.

All uppvärmning ska vara klar i god tid så att ev. inmarsch, line up eller liknande kan utföras och matchen startas på utsatt tid.

2.7 Sekretariatet och avbytarbåsen

I tävlingen råder generell dispens vad gäller placering av sekretariat, utvisningsbänkar samt avbytarbänkar på samma sida.

2.8 Övriga arrangemang före match

Det är hemmalagets skyldighet att i god tid före match informera motståndare och domare om arrangemang före match. Dock får inte ovan punkter frångås om detta används.

2.9. Matchflytt

Följande kostnader gäller kring matchflytt.

Matchflyttsavgift:

9-0 dagar innan matchstart	500 kr
29-10 dagar innan matchstart	300 kr
Mer än 30 dagar innan matchstart	0 k

Matchflyttsavgiften tillfaller det SDF som aktuell förening tillhör.

3 UNDER MATCH

3.1 Matchrapportering

Hemmalaget ska rapportera matchhändelser on-line under match och slutresultat och övrig statistik efter spelad match.

Matchrapporteringen går ut på att hemmalaget under match är inloggade i iBIS och fyller i uppgifter om matchen (resultat, publik, målgörare, passningsläggare osv) direkt när dessa händer.

Ansvaret för matchrapportering har respektive hemmalag. Information om rapporteringsmanual finns på www.innebandy.se.

3.2 Speltid och sudden death

Speltiden är effektiv speltid, 3 x 20 min. Om matchresultatet är oavgjort efter full tid spelas 5 minuters sudden death med effektiv speltid.

Poängberäkning efter match avgjort i sudden death är som följer:

Vid oavgjort resultat erhåller lagen 1 poäng vardera. Vid vinst i sudden death erhålls ytterligare en bonuspoäng dvs. lag som segrar i sudden death erhåller 2 poäng och förlorande lag 1 poäng.

3.3 Periodpaus

Periodpaus ska vara tio (10) minuter från det perioden blåses av till det att spelet sätts igång igen med tekning. Detta för att minimera den totala matchlängden. Det är lagens ansvar att förvissa sig om att vara spelklara då 10 minuter gått. Officiellt matchur ska användas.

Vid s.k.arenaevenemang eller då särskilda skäl föreligger kan dispens om att förlänga pausen sökas hos Värmlands IBF:s TK. Under pauserna får inga, förutom deltagare i pausaktivitet, spelare och vid behov funktionärer, vara på spelplanen. Det får inte under några omständigheter finnas barn och ungdomar som spelar/skjuter på de delar av banan som ej används av pausaktivitet.

3.4 Speaker

Matchspeaker ska förmedla all nödvändig information om matchen till publik, spelare och ledare. Informationen ska lämnas med saklighet och gott omdöme. Speaker får under inga villkor lämna förlöjligande kommentarer om domslut, publik, spelare eller liknande händelser.

Under match ska speaker lämna information om målskyttar, passningsläggare och utvisade spelares namn och nummer, samt informera om utvisningstidens längd och orsak. Den information som lämnas av domaren får ej förvanskas. Speaker ska även meddela när lag blivit fulltaliga, alternativt spelar med fyra utespelare. Dessutom ska speaker meddela när en (1) minut återstår av respektive period.

4. SÄKERHET

Hallen ska vara godkänd av tillståndsmyndighet.

Hallen ska i övrigt uppfylla säkerhetskrav angivna i SIBF:s Tävlingsregler.

5 ÖVRIGT

5.1 Musik under match

Musik kan spelas i samband med spelavbrott och periodpauser. Det är inte tillåtet att spela musik under pågående spel.

5.2 Utrustning för funktionär

På funktionärers kläder får inte andra symboler, bilder, texter eller dylikt än egna föreningens och eventuella sponsorer förekomma.

5.3 Reseutjämning

Reseutjämningsbidrag för grundseriespel finns och handläggs gemensamt av de tre SDF:n (Västmanland, Örebro Län och Värmland). Reseutjämning gäller ej för resor för matcher i Regionfesten.

För att förening ska erhålla medel ur reseutjämningspotten ska denne ha fullgjort sina betalningsskyldigheter mot sitt SDF. Har detta inte skett görs avräkning innan utbetalning sker.

Reseutjämningsbidraget betalas ut efter avslutad säsong.

5.4 Priser

Seriespel
Seriesegrande lag erhåller pokal.

Slutspel
Föreningar som slutar etta, tvåa respektive trea i slutspelet erhåller varsin pokal.

5.5 Domararvoden

Hur domararvodet betalas ut regleras av hemmalagets SDF.

Vid Regionfesten betalas reseersättning och eventuell restidsersättning av arrangerande SDF.

Arvodet per domare och match är 790 SEK.

5.6 Reseersättning till domare

Respektive SDF:s regler för domarnas resor gäller vid matcherna. Exempelvis vid en match i Värmland gäller Värmland IBF:s reseregler exempelvis. Se respektive SDF:s Lokala förutsättningar för reseregler. Hur reseersättningen betalas ut regleras av hemmalagets SDF.

Vid Regionfesten betalas reseersättning och eventuell restidsersättning av arrangerande SDF.

6. Seriesammansättning och Regionfesten

6.1 Serietabell – kvalificering för Regionfesten

1. Regionfesten
2. Regionfesten
3. Regionfesten
4. Regionfesten
5. Regionfesten
6. Regionfesten
- 7.
- 8.
- 9.
- 10.
- 11.
- 12.

6.2 Upplägg Regionfesten

Kvartsfinaler

Kvart 1 Lag 3 möter lag 6
Kvart 2 Lag 4 möter lag 5

Semifinaler

Semi 1 Lag 1 möter lägst placerade laget*
Semi 2 Lag 2 möter tredje högst placerade laget*

* = enligt serietabellen av de två lag som vann kvartsfinalerna

Match om tredje pris

Förlorare semi 1 möter förlorare semi 2

Final

Vinnare semi 1 möter vinnare semi 2

Placeringsmatch

Högst placerade laget** möter lägst placerade laget**

** = enligt serietabellen av de två lag som förlorade kvartsfinalerna

6.3 Seriekrav Regionfesten

För matcher i Regionfesten gäller samma seriekrav som gäller i DJ17 Region. Undantag är att sudden death spelas i 10 minuter och att om matchen inte avgjords efter de 10 minuterna så ska matchen avgöras genom straffläggning.

Straffslagavgörandet avgörs enligt föreskrifterna i Regelhandboken.