



Serieupplägg

Inledning

När systemadministratören (SIBF) av IDA har satt upp en ny säsong är det dags att lägga upp kommande säsongens seriespel. Systemadministratören kan när som helst skapa nya säsonger i systemet.

När en ny säsong är skapad kan seriestrukturen byggas. Det hårda säsongsskiftet i systemet sker den 1/7 och först därefter kan föreningarna lägga till nya-, licensiera- och koppla spelare till lag.

Efter att seriestrukturen är byggd kan lag hämtas in av serieadministratör eller anmälas till seriespel av föreningarna.

Efter laganmälan kan lottning och tidsättning av matcher ske.

Innehållsförteckning

Inledning	1
1 Skapa serie.....	2
1.1 Överserie	2
1.1.1 Skapa ny serie	2
1.1.2 Huvudinställningar för serie	3
1.1.3 Övriga serieinställningar	5
1.1.4 Lotta serie.....	6
1.1.5 Administrera serie.....	7
1.2 Underserie	7
1.2.1 Skapa underserie	7
1.2.2 Placera lag i underturnering	8
2 Skapa turnering	8
3 Skapa cup.....	8

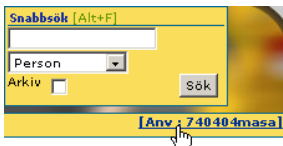


Skapa serie

När en ny säsong är skapad kan dess serier läggas upp. Nedan följer en beskrivning hur en serie skapas i IDA. Möjlighet finns att skapa över- och underserier. Matcher kan finnas i överturnering som inte innehåller underserier. Generellt sätt är det bäst att lägga upp en serie som en överserie och sedan lägga upp underserier för underliggande serier, tex norra, västra, gruppspel, slutspel och vad dessa serier kan kallas. En serie kan bestå av en eller flera matcher varför det går bra att skapa till exempel ett slutspel med semifinal och final som två underserier. Lag- och spelarstatistik räknas automatisk samman för lag som deltar i flera underserier under samma överserie.

Tips:

För att rätt distrikt ska visas i de dialoger du arbetar i, vänligen fyll i det distrikt du arbetar för på sidan där du finner dina personuppgifter. Du kommer till sidan genom att klicka på länken med ditt användarnamn strax under Snabbsök längst upp till höger.

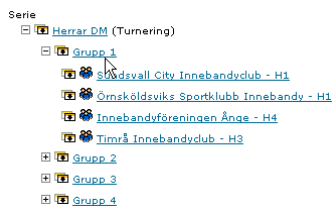


Begrepp:

I IDA används oftast samlingsnamnet Turnering för Serie, cup och turnering. Det är i dialogen Serie som användaren väljer vilken typ av turnering som ska byggas.

Överserie

Föreningar kan endast anmäla lag till seriespel i överserier. Serieadministratör placerar sedan ut lagen till korrekt underserie.





Skapa ny serie

1. Klicka på länken Tävling i huvudmenyn till vänster. En ny sida öppnas där kommande säsong och användarens distrikt är förvalda.
2. Klicka på Navigatorn framför Distrikt och välj Lägg till turnering, genom att klicka på ordet i den meny som kommer fram. För att se tidigare säsongers serier väljs aktuell säsong i rullgardinen Säsong.
3. Dialogen serie öppnas

Serieuppgifter		Tillbaka
Säsong		
Säsong	Distrikt	
10-11	Västmanlands Innebandyförbund	

Distrikt

Huvudinställningar för serie

Serieuppgifter		Info
Spara som mall Spara Ta bort Ny		Tävling Anmälan Domare Perioder Tabell Tidsättning Matchändring Rapportering Säsongspecifik info
INSTÄLLNINGAR	Deessa klasser får också delta Klass <input type="text"/> <input type="button" value="Lägg till"/>	Sammankopplad statistik Vald tävling SerieID:
Säsong 10-11	Klass Deessa distrikt får också delta Distrikt <input type="text"/> <input type="button" value="Lägg till"/>	
Mall - serie Serie	Distrikt Sammankopplad Statistik/Turneringar	
Serienamn Kortnamn Serienummer Typ Klass Administrerande distrikt Västmanlands IBF Matchprotokoll Svenska		
STATUS Status på tävlingen Serien skapad Laganmälan Möjlig		
Anmälda lag	Justeringspoäng	Deltar

1. **Säsong**
Serien är inställd för att skapas för kommande säsong. Om en serie ska skapas för innevarande säsong går det bra att skifta säsong i rullgardinen Säsong.
2. **Mall - Serie**
Om en seriemall önskas, väljs den under Mall – Serie. Mallarna innehåller inställningar för de



- undersidor som det finns länkar till i rutan Info. Väljs en mall sätts alltså mallens inställningar till den serie som skapas. Val av seriemall kan endast göras en gång och innan knappen Spara klickas på.
3. * **Serienamn**
Serienamn är det namn som kommer att synas på den publika webben och i IDA.
 4. * **Serienummer**
Serienummer är det nummer som bland annat matchnummer kommer att grunda sig på.
 5. * **Typ**
Det finns tre typer att välja på. Det är Serie, Turnering och Cup. De tre olika spelformerna skiljer sig lite från varandra. Välj Serie för vanligt seriespel och vanlig publik visning av serie, tabell, kommande-/senaste matcher etc.
 6. * **Klass**
Välj den klass vars lag med samma klass kan anmäla sig till serien.
 7. * **Administrerande distrikt**
Välj det administrerande distriktet. Användarens distrikt är förvalt.
 8. **Matchprotokoll**
Välj Svenska för svenskt matchprotokoll och Engelska för IFF:s matchprotokoll på engelska. Denna inställning innebär även vilket språk de publika sidorna ska innehålla.
 9. **Status på tävlingen**
I skrivande stund används statusarna Serien skapad och Serien pågår. Dessa statusar måste sättas manuellt. Statusen Serien avslutad iscensätter eventuella vidare spel för den aktuella serien.
 10. **Laganmälan**
Ange om föreningar ska kunna anmäla lag från lagsidan genom att välja statusen Möjlig. Efter tiden för serieanmälan kan den samma stängas. Det går även att sätta statusen Ej möjlig om föreningar inte ska få anmäla lag till serien själva. Lagen kan då endast anmälas av serieadministratör.
 11. **Dessa klasser får också delta**
Om flera olika klasser ska få delta i samma serie anges dessa här. Om inställningarna för en P96-serie även tillåter klassen P-97 innebär det att föreningarna kommer att kunna anmäla lag av både klassen P-96 och P-97 till aktuell serie.
 12. **Dessa distrikt får också delta**
Om lag från flera distrikt ska få delta i samma serie anges dessa här. Om inställningarna för en serie administrerad av Småland även tillåter lag, av angiven klass, från Västergötland kommer föreningars lag med rätt klass i Västergötland att kunna anmäla lag till aktuell serie.
 13. **Sammankopplad statistik**
Om lag- och spelarstatistik från flera överserier ska räknas samman anges dessa serier här. För underserier i en och samma överserie sker detta automatiskt.
 14. **Anmälda lag**
Listar de lag som är anmälda till serien.
 15. **Justeringspoäng**
Visar antalet plus-/minuspoäng som är tilldelade ett lag.
 16. **Deltar**
Anger om det anmälda laget deltar. Om laget är uteslutet visas det.
 17. **Info**
I rutan Info återfinns alla de länkar som leder till olika inställningar för aktuell serie.
* *Betyder att uppgiften måste fyllas i för att skapa en serie.*

När uppgifterna enligt ovan är ifyllda, klicka [*Spara*] för att spara inställningarna samt för att sätta mallinställningarna om en seriemall används. När [*Spara*] är klickad på bildas länkar till underliggande serieinställningar i rutan Info. Det går efter att serien är sparad att ta bort den så länge den inte innehåller några matcher, men det går inte att ändra inställningar för Mall - Serie och Serie. **OBS!** Även om en seriemall används bör alla serieinställningar gås igenom. Användaren måste själv ändra under länken Domare till det egna distriktet som Domartillsättare.



Övriga serieinställningar

Anmälan

Ange om föreningar ska kunna anmäla sig vida IDA genom att klicka för Webb.
Ange avgift för domare och anmälningsavgift.
Välj vad som ska visas på den publika webben för aktuell serie.

Domare

Ange inställningarna för domare.

Perioder

Ange hur många perioder som ska spelas i den aktuella serien och hur långa perioderna ska vara i minuter.

Tabell

Ange tabellayout, det går att välja på Standard och Standard utan SD. Standard utan SD innebär att kolumnen SD inte visas i tabellen och detta bör användas i de serier där förlängning ej används.

Tabellsortering är Standard eller Turnering där Turnering även tar hänsyn till inbördes möten för lag på samma poäng.

Poäng, ange hur många poäng som ska tilldelas vid seger, oavgjord och vid förlust. Om förlängning och/eller straffar anammas kryssas Extrapoäng för och antal poäng som segrande lag ska tilldelas anges efter Vinst efter förlängning.

WO – Vinst ger. Ange hur många plusmål och pluspoäng det segrade laget i en WO-match ska tilldelas. Förlorande lag tilldelas lika många minusmål som segrarna får plusmål. Inga poängavdrag för WO-förlust. Detta regleras under Justera poäng bland serieinställningarna.

Dubbel WO. Om inget av lagen skulle komma till match tilldelas de minusmål och minuspoäng enligt inställningarna.

Tabellstreck

Ange antalet lag som ska visas över/under respektive streck i tabellen på den publika webben.

Tidsättning

Dessa inställningar tas ej hänsyn till. De blir gällande först då IDA kan automat tidsätta matcher.

Matchändring

Funktionen för matchändring kan kopplas till det inbyggda meddelande systemet SoftFlow men nyttjas ännu inte.

Rapportering

Ange hur/om resultat och matchhändelser ska rapporteras för aktuell serie. **OBS!** Om resultatrapportering sker via telefon måste valet Slutresultat vara valt.

Säsongsspecifik info

Ange när lagenmälan, webbpublicering sker samt inom vilken tidsintervall serien pågår.
Avgifter för matchändringar behöver ej anges då dessa ännu ej används i systemet.

Justera poäng

Här kan anges antal plus-/minuspoäng ett visst lag ska tilldelas. Detta kan göras när som helst under pågående serie så fort lag är anmälda. Justeringspoängen tas hänsyn till i den tabell som publiceras på den publika webben.



Anmäla lag

Utifrån de inställningar som tidigare gjorts i inställningarna ovan 1.1.2. 7, 8, samt 11-13 dyker de lag upp som kan anmäla sig till skapad serie. Bocka för de lag som därmed ska delta. Personen som anmält laget står bredvid lagnamnet.

[Forsby FF - D2](#)

[Damer Division 2 \(Västmanlands IBF\)](#) Anmält av Stefan Karlsson, 2010-06-21 13:08:15

Lotta serie

Ange vilken lottnyckel som ska användas för att bestämma antalet omgångar respektive matcher. För att ange lottnyckel för överturnering används länken "Lotta serie" via övriga serieinställningar i inforutan. För att kunna lotta underturnering måste man gå via Navigatorn i tävlingsträdet och därifrån klicka på lotta serie, även lottning av överturnering kan nås via samma navigerings förfarande. I första steget anges vilken lottnyckel som ska användas.



Efter angivande av lottnyckel måste platser skapas genom att klicka på "Skapa platser".

Nästa steg är att Lotta platserna. Antingen kan respektive plats lottas genom att klicka på "Lotta platser" eller om en förutbestämd ordning används, placeras lagen ut på respektive plats.



Om det antas att fler lag än anmälda vid lottningstillfället används någon av de vakanta platserna.


Avslutningsvis klickar man på skapa omgångar efter att all lottning är färdigställd. Om serien senare läses kan ändringar ej ske utan att serien läses upp på samma sätt.




Administrera serie

Ange här inom vilket intervall som respektive omgång ska spelas. Om samma datum anges i båda fälten blir speldatum automatiskt det angivna för alla matcher i hela omgången. Enskilda matcher i omgången kan ej spelas utanför angivna match datum.

Omgång 1 - [Lägg till match](#)

↔ Forsby FF - Örebro Universitets IF 

↔ IBK Rutin - Örebro SK Söder 

Skall hemma- och borta lag bytas görs detta genom att klicka på ↔, till vänster om respektive match.

Skulle det vara så att det är för många matcher eller omgångar tas dessa bort genom att klicka på papperskorgen till höger. Det går även att addera både en eller flera enskilda matcher i en omgång, alternativt en eller flera extra omgångar genom att klicka på någon av dess rubriker.

Har en fler platser lottats som vakanta byts dessa ut i administrera serie genom att ange vilket lag som ska placeras ut. Genom att klicka på byt bredvid lagnamnet ändras alla matcher i spelprogrammet och laget som placerats ut syns på rätt plats i spelprogrammet, alla matchtider och hallar etc kvarstår.

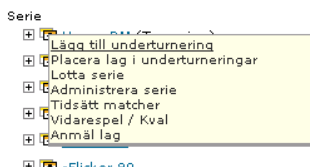
Lagnr	Lag	
1	FC Helsingborg - HE	
2	Balrog B/S IK - HE	Byt
3	Balrog B/S IK - HE	
4	FC Helsingborg - HE	
4	IBF Älvstranden - HE	Byt
4	Jönköpings IK - HE	
5	Pixbo Wallenstam IBK - HE	
6	Warberg IC - HE	Byt
	Vakant plats 2	
	Vakant plats 4	
	Vakant plats 6	

Underserie

Då föreningar endast kan anmäla lag till överserier är det serieadministratören som placerar ut lagen i underserier. När en underserie skapas ärver den alla sin överseries inställningar (Vid tillfället då underserien skapades). Vissa inställningar kan ändras unikt för varje underserie.

Skapa underserie

Från huvudmenyn gå till Tävlning. I tävlingsträdet listas de överserier som tillhör respektive distrikt. Om det finns skapade underserier åskådliggörs dessa genom att klicka på plustecknet framför överserien. För att lägga till en ny underserie, klicka på Navigatorn framför aktuell överserie och klicka på länken [Lägg till underturnering](#) i den meny som öppnas.



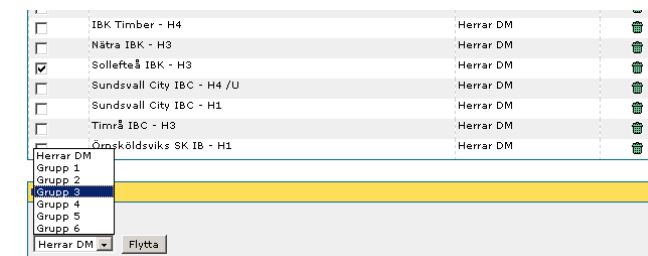


Placera lag i underturning

När respektive underturning är skapad är det dags att placera alla anmälda lag från överserien i rätt underturning. För att placera lagen i underserie, klicka på Navigatorn framför aktuell överserie och klicka på Placera lag i underturningar i den meny som öppnas.

Den överserie som öppnades är automatiskt förvald tillsammans med anmälda lag. Bocka för de lag som ska placeras i underserie. Välj sedan i vilken av underserierna som förbockade lag ska delta i, klicka sedan på flytta.

Skulle du av misstag placera något lag i fel underserie kan detta ordnas genom att klicka på papperskorgen till höger om och underserien.



Skapa turnering

En turnering skapas på samma sätt som en Serie med skillnaden att serietypen Turnering väljs. Det som primärt skiljer de båda är den publika visningen. För serie visas den publika sidan: <http://www.innebandy.se/templates/IDA/CompetitionInfo.aspx?id=8811&CompetitionID=467> där alltså bara aktuell tabell, skytteliga och matcher visas. För en turnering visas alla underturningar som ingår i en överturning på en och samma sida: <http://www.innebandy.se/templates/IDA/ScheduleAndResults.aspx?id=58790&CompetitionID=1199> där underseriens namn utgör namnet för respektive omgång. Notera att det i inställningarna för underturning går att välja om en tabell ska synliggöras eller ej för respektive underserie. På den publika turneringssidan visas även vidare spelslagen ut (1:an från~ - 3:an från~) innan serien är avslutad och de rätta lagen hamnar på plats enligt förutsättningarna i vidare spelinställningarna.

Skapa cup

En cup skiljer sig markant från serie och turnering då denna administreras med hjälp av ett cupträd i IDA där lagens avancemang kan följas.