

Användarmanual, IDA, för innebandyföreningar

Denna manual beskriver hur en match ska resultatrapporteras via telefon eller IDA och hur detaljerad händelserapportering sker.

Resultatrapportering innebär att resultatet från en spelad match rapporteras så att serietabell kan uppdateras. Resultatrapportering kan ske via telefon eller via IDA. Händelserapportering innebär att ett digitalt matchprotokoll förs vilket renderar i att alla en matchs händelser anges och utgör grund för de poängligor, utvisningsligor och personlig statistik som visas på publika sidor under www.innebandy.se. Det är serieadministratören för varje serie som bestämmer hur och när en match ska rapporteras. Svenska Innebandyförbundet ställer krav på alla lag i förbundsserierna att både händelse- och resultatrapportera sina matcher. Det åligger hemmalaget att utföra detta. Digitala matchprotokoll finns att tillgå både tomma och ifyllda med matchinformation.

OBS! Alla matcher måste tills vidare resultatrapporteras, även matcher som händelserapporteras.

Innehåll:

| | | |
|-------|---|----|
| 1 | Resultatrapportering..... | 2 |
| 1.1 | Resultatrapportera via IDA..... | 2 |
| 1.2 | Resultatrapportering via telefon | 3 |
| 2 | Händelserapportering..... | 4 |
| 2.1 | För att händelserapportering ska kunna göras krävs följande: | 4 |
| 2.1.1 | Tilldela personer funktionen Spelare – koppla spelare till lag..... | 4 |
| 2.1.2 | Protokollförarens behörighet i IDA | 5 |
| 2.2 | Ta ut lag inför match | 6 |
| 2.3 | Matchuppställning | 7 |
| 2.3.1 | Ledare..... | 8 |
| 2.3.2 | Protokollförare | 8 |
| 2.4 | Händelserapportering | 9 |
| 2.4.1 | Via snabbsök | 9 |
| 2.4.2 | Via resultatrapportering | 9 |
| 2.4.3 | Via lagets lagadministration..... | 9 |
| 2.4.4 | Via Sök match..... | 10 |
| 2.5 | Matchprotokoll..... | 10 |
| 3 | Registrera matchhändelser | 11 |
| 3.1 | Registrerbara matchhändelser..... | 12 |
| 3.1.1 | Periodpaus..... | 12 |
| 3.2 | Ange Matchstatistik | 12 |
| 3.3 | Ange matchstatistik – spelare | 13 |
| 3.4 | Godkänn och lås match | 14 |
| 4 | Lathund | 15 |


1 Resultatrapportering

I resultatrapportering rapporteras resultatet från matcher. Inrapporterade matchresultat synliggörs på den publika webbplatsen www.innebandy.se med undersidorna www.innebandy.se/distrikt och används av systemet för att räkna ut tabeller för de serier som spelar med tabell.

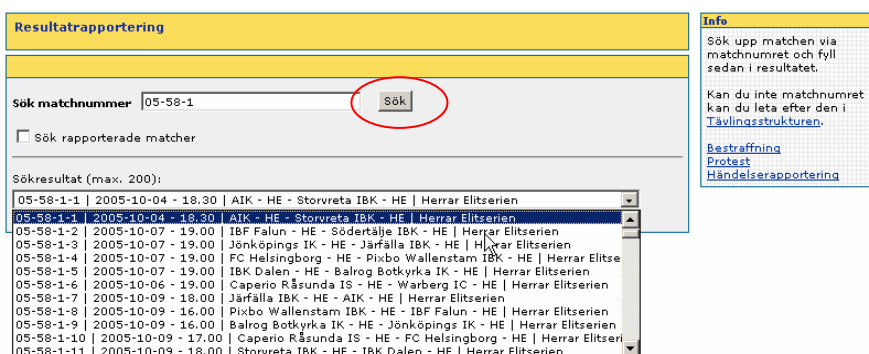
Resultatrapportering är också viktigt för att administrerande förbund ska få bekräftat att en matchen har spelats.

1.1 Resultatrapportera via IDA

- Personer
- Organisationer
- Tävling
 - Skapa match
 - Lottnycklar
 - Sök matcher
 - Tidsätt matcher
 - Resultatrapportering**
 - Inställningar
- System
- Spelarlicens
- Domare
- Behörighet
- Logg
- Webbtest
- SoftFlow inkorg

För att rapportera resultat klickar man på rubriken Tävling i menyn till vänster. Det går även att söka upp matchen i funktionen Snabbsök och klicka på Navigatorn  framför vald match och välja Resultatrapportering i den meny som framkommer.

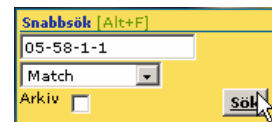
1. När man klickar på tävling kommer flera undermenyer fram, varav en är Resultatrapportering
2. Klicka på Resultatrapportering



3. Ange matchnummer och klicka på knappen [Sök]. Ange med fördel hela matchnumret, det fungerar med distrikts- och serienummer men då visas väldigt många matcher. Matchnummer är uppbyggt av år-distrikt-serienr-matchnr, med bindestreck.

5. Klicka på pilen i listrutan för att öppna listan och visa alla träffar. Välj den aktuella matchen i listan genom att klicka på den och den matchen öppnas.

Det går även att söka upp matchen genom att ange matchnummer i Snabbsök i övre högra hörnet, välja Match i listan och klicka på knappen [Sök]. En ny sida öppnas och matcher som stämmer med sökningen visas. Klicka på Navigatorn och välj Resultatrapportering för att komma vidare.



| Matchtid | Lag | Spelplats | Serie | Matchnr | Resultat |
|------------------|-------------------------------------|-------------------------|-------------------|-------------|----------|
| 2005-10-04 18.30 | AIK - Storvreta IBK | Globen | Herrar Elitserien | 05-58-1-1 | |
| 2005-10-07 19.00 | Caperio Råsunda IS - FC Helsingborg | Solnahallen | Herrar Elitserien | 05-58-1-10 | |
| 2005-10-07 19.00 | FC Helsingborg - Balrog Botkyrka IK | Idrottens Hus | Herrar Elitserien | 05-58-1-100 | |
| 2005-10-07 19.00 | Södertälje IBK - IBK Dalen | Täljehallen | Herrar Elitserien | 05-58-1-101 | |
| 2006-01-26 19.00 | Warberg IC - Storvreta IBK | Sparbankshallen Varberg | Herrar Elitserien | 05-58-1-102 | |

Beroende på hur resultatet ska rapporteras enligt seriens inställningar visas olika fält i fönstret bredvid. I detta exempel ska slutresultat och eventuell förlängningsutgång registreras. Matchens resultat räknas ut automatiskt när man klickar på knappen [Rapportera]

- Är matchen spelad klickar man i **Match spelad**, dialogen måste därefter uppdateras och sedan fylls resultat efter **ordinarie** speltid samt i utgång av eventuell förlängning i Resultat efter förlängning, som blir synlig först efter att fältet Borta avmarkeras.
Om matchen är avgjordes genom mål i förlängning fylls alltså slutresultat efter ordinarie speltid i under resultat för hemma och borta, om resultatet är lika visas en rullista i vilken man anger utgången av förlängningen. Klicka på pilen för att öppna listan och se alternativen. Om ett av lagen vann läggs ett mål automatisk till. Avsluta med att klicka på knappen [Rapportera] i det övre högra hörnet. När man klickar Rapportera så låses matchen för ändring. Endast serieadministratören kan låsa upp matchen om något fel inträffat.
- Är **matchen ospelad** av någon anledning, väljer du att klicka **Match ej spelad** och ange orsaken genom att välja ett passande alternativ i rullistan. Klicka sedan på knappen [Rapportera] uppe i höger hörn, för att bekräfta. Om något av lagen ej var på plats visas matchen som W.O. Om inget av lagen var på plats visas dubbel W.O. Om domare ej var på plats eller om Annan orsak anges står matchen som ospelad.

Om fel resultat rapporterades kontakta seriens administrerande förbund som kan låsa upp matchen och korrigera felaktiga resultat.

1.2 Resultatrapportering via telefon

För att rapportera ett resultat via telefon ringer man 08-51909192 och följer de instruktioner som ges. Om en match avgjorts i förlängning anger man även här resultatet efter full matchtid, det vill säga det oavgjorda resultatet, därefter anger man utgången av förlängningen. En match kan inte resultatrapporteras innan den enligt spelprogrammet är spelad.

Om problem uppstår, vänligen kontakta serieadministratören för vidare besked.

2

Händelserapportering

I händelserapporteringen rapporterar man samtliga händelser från en match. Detta kan utföras under pågående match eller i efterhand. När IDA används fullt ut behövs inget annat matchprotokoll än de som skrivs ut från systemet.

Matchens händelser som registreras i IDA kan följas från www.innebandy.se. En match återfinns genom att korrekt serie och match söks upp länken Resultat/Spelprogram. Klicka sedan på den aktuella matchen för att följa den live eller för att se alla händelser efter att de registrerats. En match som blir registrerad i efterhand kan godkännas av domarna när den blivit registrerad.

Om endast ett av lagen väljer att händelserapportera går det bra att registrera samtliga matchhändelser men att inte ange spelare/ledare för de händelser där dessa saknas. Stäm innan matchstart av med motståndarlaget så att deras spelare finns registrerade i IDA och är uttagna till aktuell match.

OBS! Det är varje serieadministratör som bestämmer reglerna för vad som ska rapporteras och när det ska göras.

2.1 För att händelserapportering ska kunna göras krävs följande:

1. Serieadministratören måste ange att händelserapportering ska vara möjlig för den aktuella serien
2. Spelarna måste vara licensierade i IDA
3. Spelarna måste vara kopplade till rätt lag i IDA
4. Personen som händelserapporterar ska ha funktionen IDA_Matchprotokollförare

2.1.1 Tilldela personer funktionen Spelare – koppla spelare till lag

En spelare måste ha licens för den aktuella föreningen för att kunna läggas till i ett lag. Licensens ska vara anmäld i IDA och betald för att en spelare ska få delta i en match. Dock behöver spelaren inte ha licensstatusen betald för att spelaren ska kunna läggas till ett lag och användas i laguppställning inför match. Spelare som gör övergång kan registreras som spelare i den nya föreningen först samma dag som de är spelklara.

1. Gå till aktuell förenings sida
2. Klicka på det lag som du ska lägga till spelare för, en ny sida öppnas
3. Tryck på knappen [*Lägg till*] under rubriken Spelare. Överst på sidan öppnas en sökfunktion som heter Lägg till.
4. Fyll i spelarens personnummer, efter- och/eller förnamn och tryck [*Sök*]. Endast personer licensierade för föreningen återfinns bland sökträffarna. Endast spelare av kön enligt lagets klass listas. För att lista även andra könen, markera Könlös sökning. Man kan ange procenttecken (%) istället för personnummer och då får man upp föreningens alla licensierade spelare vid sökning. Det går bra att söka fram alla som är födda på 80-talet genom att ange 8% i fältet personnr
5. När man valt rätt person väljer man funktionen "Spelare", klicka därefter på knappen [*Spara*]. Dialogen uppdateras och spelaren ska återfinnas under rubriken Spelare.

OBS! Spelare och ledare måste i skrivande stund läggas till en och en.

2.1.2 Protokollförarens behörighet i IDA

Den som händelserapporterar en match ska ha funktionen IDA_Matchprotokollförare. Funktionen läggs till av person med funktionen IDA_Föreningsadministratör enligt nedan:

Sök efter personen genom att fylla i personnumret och välj Person i Snabbsök. Eller via funktionen Personsök under Person i huvudmenyn.

1. Klicka personens födelsenummer för att öppna personens.
2. Scrolla längst ner på sidan, så att rubriken Funktioner blir synliga
3. Klicka på knappen [Lägg till] under Funktion och en ny sida öppnas.
4. Välj funktionen IDA Matchprotokollförare i Funktion, välj förening i nästa lista och till sist vilken förening.

Om funktionen ska vara tidsbegränsad, ange datum när funktionen ska gälla i fälten Från och Till. En funktion kan avslutas genom klick på knappen [Avsluta] för aktuell funktion.

5. Klicka på knappen [**Spara**]
6. Underst på sidan visas tidigare avslutade funktioner.

Funktionsuppgifter Tillbaka **Spara** Avsluta Ny

Funktioner

Funktion: IDA_Matchprotokollförare För: Förening Förening: Sök

Från: 2006-12-08 Till: Förening: Bergs IK

Antal funktioner: 8

| Funktion | För | Typ | Från | Till |
|---|--------------------|----------|------------|------------|
| IDA_Licensadmin - SIBF | SIBF | SIBF | 2005-11-03 | |
| IDA_Systemadministratör IDA | SIBF | SIBF | 2005-04-22 | |
| Kassör | Humle Hisingen IBF | Förening | 2006-10-03 | |
| Spelare | Runby IF | Förening | 2005-10-11 | 2006-10-05 |
| Spelare | Runby IF - H5 | Lag | 2005-10-20 | 2006-10-05 |
| IDA_Licensadmin - Förening | Hökarängens IBK | Förening | 2005-10-21 | 2006-01-19 |
| Spelare | Enskededalens IBK | Förening | 2005-09-21 | 2005-09-29 |
| Spelare | Bergs IK | Förening | 1998-10-08 | 2004-06-30 |

4

2.2 Ta ut lag inför match

Innan en match kan händelserapporteras krävs att respektive lag tagit ut spelare till matchen. Ett lag definieras upp med spelare och ledare en gång per säsong och inställningarna med tröjnummer, formation (femma) och position. Spelarinställningarna till kommande matcher hämtas från föregående match och utifrån de uppgifterna uppdaterar man sitt lag inför varje match samt talar om vilka som ska delta. Lagadministratören eller person med funktion IDA_Föreningsadministratör eller IDA_Matchprotokollförare för respektive lag måste göra detta innan varje match.

För att ta ut ett lag går man till sidan Matchadministration:

1. Gå till lagets sida och klicka på länken Lagadminsitration eller sök upp den aktuella matchen med funktionen Snabbsök och klicka på Matchuppställning i Navigatorn framför matchen.
2. Klicka på länken Kommande matcher
3. Klicka på datumet för den aktuella matchen i listan
En ny sida öppnas och där ska lagets alla spelare och ledare återfinnas om inställningarna enligt ovan är rätt genomförda.

| Matchlista | |
|------------------------|------------------------------------|
| Antal träffar: 45 | |
| 1 2 3 Nästa >> Sista > | |
| Matchtid | Lag |
| 2005-10-04 18.30 | AIK - Storvreta IBK |
| 2005-10-04 19.00 | aperio Råsunda IS - FC Helsingborg |
| 2005-10-04 19.00 | C Helsingborg - Balrog |
| 2005-10-04 19.00 | otkvrka IK |
| 2005-10-04 19.00 | ödertälje IBK - IBK Dalen |
| 2006-01-28 19.00 | Warberg IC - Storvreta IBK |

1. Välj lagkapten bland spelarna under Lagkapten
2. Markera med kryss de spelare och ledare som ska delta i matchen
3. Ange spelarnas Nr (tröjnummer)
4. Ange vilken femma spelaren spelar i (valfritt)
5. Ange spelarens position (Krav på målvakter, i övrigt valfritt)

När alla spelare är uppdaterade, klicka på knappen [*Spara*]. Om spelare eller ledare saknas klicka på länken Lag för att lägga till funktionen Spelare, Tränare eller Lagledare för fler personer. Funktioner för att kalla spelare till match via Skicka meddelanden är inte implementerad ännu. Klicka på länken Matchprotokoll för att komma vidare till den aktuella matchen och för att se motståndarlagets uppställning.

OBS! Endast 20 spelare kommer med på matchprotokollet enligt gällande tävlingsbestämmelser.

2.3 Matchuppställning

På sidan Matchuppställning visas de bägge lagen. Det är för en protokollförare möjligt att från den här bilden lägga till eller ta bort spelare till matchen. Endast spelare som är kopplade till respektive lag kan väljas. En ledare kan klicka på lagets länk för att lägga till ytterligare spelare. Innan matchen är spelad kan matchprotokollföraren klicka på lagens länkar för att där enklare ange vilka spelare som ska delta i matchen.

Matchuppställning
Matchprotokoll Tomt matchprotokoll (.pdf)

Matchinformation

Warberg IC - Storvreta IBK 2006-10-22 17.00 i Sparbankshallen, Varberg

Serie: Herrar Elitserien Match nr: 06-58-001-24 [Händelserapportering](#)

Hemmalag: Warberg IC

| Nr | Spelare | Född(ålder) | Kedja | Startar |
|----|-----------------------|-------------|--------------------------|--------------------------|
| 1 | Andersson, Joakim | 850320(21) | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 2 | Danielsson, Magnus | 810507(25) | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 3 | Elisson, Kristoffer | 871015(19) | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 4 | Emanuelsson, Martin | 820702(24) | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 5 | Eriksson, Tony | 830330(23) | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 6 | Eskelinen, Kimmo | 830404(23) | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 6 | Hansson, Joakim | 860105(20) | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 7 | Holmer, Mikael | 750424(31) | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 8 | Holtz, Kristian | 800907(26) | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 9 | Karlsson, Karl-johan | 780310(28) | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 10 | Larsson, Mathias | 731008(33) | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 11 | Lindroos, Christoffer | 870102(19) | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 12 | Persson, Jimmy | 810309(25) | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 13 | Petersson, Viktor | 870617(19) | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 14 | Rudeström, Martin | 871028(19) | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 15 | Sjöstrand, Anders | 830624(23) | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 16 | Svensson, Magnus | 830527(23) | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

Bortalag: Storvreta IBK

| Nr | Spelare | Född(ålder) | Kedja | Startar |
|----|----------------------|-------------|--------------------------|--------------------------|
| 1 | Anderson, Johan | 801104(26) | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 2 | Berggren, Jesper | 820804(24) | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 3 | Davidsson, Johan | 720111(34) | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 4 | Gustafsson, Johannes | 750402(31) | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 5 | Johansson, Kim | 791227(26) | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 6 | Kohonen, Mika | 770510(29) | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 7 | Momen, Zeid | 701110(36) | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 8 | Skegström, Örian | 740418(32) | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 9 | Widmark, Anton | 780628(28) | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 10 | Öhman, Hannes | 761128(30) | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

| Ledare | Funktion |
|---------------------------|--------------------|
| Anders Christer Forsström | Tränare |
| Inqvar Andersson | Materialförvaltare |
| Isac Carlsson | Tränare |
| Jan Ericsson | Lagledare |
| Jan Höqberg | Massör |

| Ledare | Funktion |
|-------------------|-----------|
| Anna Olsson | Lagledare |
| Camilla Granström | Lagledare |

Domare och protokollförare

Protokollförare

Ej vald

Ange de sex spelare som startar matchen på planen genom att markera spelarna i kolumnen Startar.

Lägg till spelare

Klicka på knappen [Lägg till] för att lägga till spelare som saknas i laguppställningen. En listruta blir synlig där spelare som är kopplade till aktuellt lag och ej redan uttagna till aktuell match finns att lägga till. Ange även spelarposition. Klicka spara. Glöm inte att även tilldela tröjnummer, kedja och om spelaren ska vara med i startformationen.

Startar

Markera de sex spelare (utespelare och målvakt) som kommer att starta matchen på planen.

2.3.1 Ledare

Ange vilka ledare som deltar i matchen. Personer med funktionen Lagledare, Tränare, Materialförvaltare, Läkare och Massör kan väljas. Max fem ledare får tas ut till en match enligt gällande tävlingsbestämmelser.

2.3.2 Protokollförare

Klicka på knappen Byt längst ner på sidan och sök via födelsedatum upp den person som ska vara protokollförare i matchen. Endast personer med funktionen IDA_Matchprotokollförare återfinns vid sökning.

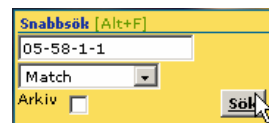
Klicka på länken [Händelserapportering](#) för att komma vidare till sidan för Händelserapportering.

2.4 Händelserapportering

Det finns flera sätt att ta sig till händelserapporteringen.

2.4.1 Via snabbsök

Ange matchnumme i Snabbsök, ange matchnr med bindestreck, välj Match i rullistan och klicka Sök. En ny sida med matcher som stämmer på sökningen öppnas.



| Matchtid | Lag | Spelplats | Serie | Matchnr | Resultat |
|------------------|-------------------------------------|------------------------------|-------------------|-------------|----------|
| 2005-10-04 18.30 | AIK - Storvreta IBK | Globen | Herrar Elitserien | 05-58-1-1 | |
| 2005-10-09 17.00 | Caperio Råsunda IS - FC Helsingborg | Solnahallen | Herrar Elitserien | 05-58-1-10 | |
| 2005-10-09 19.00 | Helsingborg - Balrog Botkyrka IK | Idrottens Hus | Herrar Elitserien | 05-58-1-100 | |
| 2005-10-09 19.00 | Ödertälje IBK - IBK Dalen | Täljehallen | Herrar Elitserien | 05-58-1-101 | |
| 2005-10-09 19.00 | Varberg IC - Storvreta IBK | Sparbankshallen | Herrar Elitserien | 05-58-1-102 | |
| 2006-01-29 15.30 | Jönköpings IK - AIK | Jönköpings Idrottshus A-hall | Herrar Elitserien | 05-58-1-103 | |

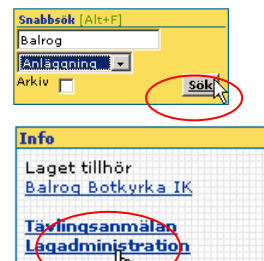
Klicka på Navigatorn framför den match du önskar öppna och välj Händelserapportering. Händelserapporteringen öppnas i samma fönster. Välj Matchuppställning om du först vill komma till den dialogen.

2.4.2 Via resultatrapportering

1. Välj Tävling i huvudmenyn till vänster.
2. Klicka på Resultatrapportering
3. Fyll i matchnumret enligt föregående sidas instruktioner (Resultatrapportering) och sök efter matchen.
4. När matchen är funnen, klickar man på länken till Händelserapportering i rutan Info på höger sida.

2.4.3 Via lagets lagadministration

1. Sök efter laget i funktionen Snabbsök högst upp till höger
2. Klicka på laget så att du kommer till lagets sida
3. Välj Lagadministration i inforutan till höger
4. Välj kommande matcher, under rubriken matcher
5. Välj matchen du vill händelserapportera genom att klicka på matchens datum
6. Sidan Matchinformation visas på skärmen och man får fylla i och spara sida för sida till man kommer till Händelserapportering.



| Lagadministration | | | | | |
|-------------------------|--|-------------------|--------------------|------------|--|
| Program | | | | | |
| Balrog Botkyrka IK - HE | <p>Matcher</p> <p>Kommande matcher (22)</p> <p>Spelade matcher (0)</p> <p>Kommande träningsmatcher (0)</p> <p>Spelade träningsmatcher (0)</p> <p>Matchändringar</p> | | | | |
| | <p>Tränningar</p> <p>Kommande tränningar</p> <p>Visa alla (22)</p> | | | | |
| | <p>Andra sammankomster</p> <p>Visa alla (22)</p> | | | | |
| Kommande matcher | | | | | |
| Matchtid | Spelplats | Serie | Motståndare | Matchnr | |
| 2005-10-07 19.00 | Gammliahallen | Herrar Elitserien | IBK Dalen - HE | 05-58-1-5 | |
| 2005-10-07 16.00 | Botkyrkahallen | Herrar Elitserien | Jönköpings IK - HE | 05-58-1-9 | |
| 2005-10-16 15.30 | Sparbankshallen | Herrar Elitserien | Varberg IC - HE | 05-58-1-18 | |

2.4.4 Via Sök match

1. Välj tävling i menyn till vänster
2. Klicka på sök matcher
3. Välj distrikt eller SIBF och serie, tryck [visa]
4. Gå till den matchen du vill händelserapportera och tryck på Navigatorm till vänster i listan.
5. Väljer om du vill resultatrapportera, händelserapportera eller komma till matchuppställning.

- Personer
- Organisationer
- Tävling
 - Skapa match
 - Lottnycklar
 - Sök matcher
 - Tidsätt matcher
 - Resultatrapportering
 - Inställningar
- System
- Spelarlicens
- Domare
- Behörighet
- Logg
- Webbtjänsttest
- SoftFlow inkorg

Matchlista

Matchuppgifter

| | |
|-------------------------|----------------------------|
| Distrikt SIBF (SIBF) | Serie Herrar Elitserien |
| Förening | Hall |
| Lag | Från datum Till datum |

Antal: 132

1 2 3 4 5 [Nästa >>](#) [Sista >](#)

| Matchtid | Lag | Spelplats | Serie | Matchnr | Resultat |
|----------------------|--|----------------------------------|-------------------|-----------|----------|
| Match | IK - Storvreta IBK | Globen | Herrar Elitserien | 05-58-1-1 | |
| Andra tid/hall | aperio Råsunda IS - Åubara IS | Solnahallen | Herrar Elitserien | 05-58-1-6 | |
| Händelserapportering | Inköpings IK - Järfälla IBK | Jönköpings Idrottskus A- hall | Herrar Elitserien | 05-58-1-3 | |
| Matchprotokoll | FC Helsingborg - Pixbo Wallenstam IBK | Idrottens Hus | Herrar Elitserien | 05-58-1-4 | |

2.5 Matchprotokoll

Det går att från tre olika sidor i IDA skriva ut matchprotokoll för en kommande match. Man kan välja att skriva ut ett tomt protokoll eller ett som är ifyllt med den data som finns lagrad på matchen. Använd länkarna Matchprotokoll och Tomt matchprotokoll för att öppna filerna. Filerna är av typen PDF och gratisprogrammet Adobe Reader krävs för att kunna öppna rapporterna. Adobe Reader finns att ladda ner på adressen:

<http://www.adobe.com/products/acrobat/readstep2.html>

När matchprotokollet öppnas startas en ny webbläsare och filen som innehåller protokollet. Bägge måste stängas när hanteringen av protokollet är klar. Vänligen kontrollera utskriftsinställningarna så att matchprotokollet skrivs ut korrekt.

Matchuppställning
Matchprotokoll Tomt matchprotokoll (.pdf)

3 Registrera matchhändelser

De matchhändelser som registreras kommer att kunna följas live på www.innebandy.se. De publika sidorna uppdateras med fördröjning, i dagsläget på upp till 10 minuter.

Om något eller båda lagen inte tagit ut spelare till match går det ändå att händelserapportera. Det går att spara varje händelse utan att ange spelare. Händelserna kan uppdateras efter att en match är spelad om laget läggs in i efterhand, dock krävs att administrerande förbund låser upp matchen och att spelarna läggs till på matchupställningen.

1. Ange Matchläge

Ange Matchläge Spel pågår när matchen påbörjas och efter periodpaus samt Periodpaus när sådan inträffar. Sidan uppdateras när Matchläge ändras. När matchen är angiven som färdigspelad skrivs Match färdigspelad ut med röd text och knappen [Färdigspelad] byts mot en knappen [Ändra matchläge] vilken måste klickas på för att komplettera eller redigera uppgifter.

2. Ange händelse

Välj Period, ange Tid samt Händelse. Tid fylls i med fyra siffror och punkt (.) som sekundavgränsare. (ex 01.14)

Fortsätt med att ange spelare för Mål/Utvisning/Straffskytt samt Assist om det är ett mål för Hemma- respektive Bortaspelare. Om händelsen är en utvisning, ange spelare eller ledare för Utvisning samt välj Utvisningskod. Om det är en time out ska ingen spelare eller utvisningskod anges. Vid självmål ange ingen målgörare eller assistläggare. Vid straff, ange straffläggare. Om straffen renderar i ett mål skapa en ny händelse för målet med straffläggaren som målskytt.

Om en match avgörs av straffläggning ska endast segrande lags avgörande straff registreras.

3. Klicka på knappen [Spara] eller tryck Enter för att spara händelsen.

4. För att redigera en felregistrerad händelse, klicka på angiven tid för händelsen och ändra önskade uppgifter. Klicka därefter [Spara] för att kunna lägga in en ny händelse.

5. Om en registrerad händelse önskas tas bort klicka på soptunneikonen för att ta bort hela händelsen. (En händelse kan i efterhand läggas in i en redan registrerad period. Det vill säga, om till exempel en utvisning som inträffade i första perioden inte registrerats så hamnar den rätt i listan enligt period och tid för händelsen.

6. Markera rutan om du önskar att sortera utvisningskoderna i nummerordning efter kod istället för i bokstavsordning. Avmarkera om du vill återgå till sortering i bokstavsordning.
7. Markera rutan om du önskar att sortera registrerade händelser i fallande ordning. Avmarkera om du vill återgå till stigande.
8. **Match färdigspelad**
När matchen är färdigspelad och alla händelser är registrerade, klicka på knappen [*Färdigspelad*] för att godkänna och låsa matchen i en ny dialog. Svara OK på frågan om du vill sätta matchen som färdigspelad. Avbryt för att återgå. Det går att redigera eller komplettera matchhändelser fram tills att matchen är låst vilket sker i nästa steg.

3.1 Registrerbara matchhändelser

Mål

1. Ange period (rapportera en period i taget, vald period ligger kvar till nästa händelse som registreras)
2. Ange matchtid i aktuell period, *dvs. 00.00-20.00*
3. Ange Händelse: Mål - H (mål för hemmalaget) eller Mål - B (mål för bortalaget).
4. Ange Målskytt för det aktuella laget
5. Ange Assist om det förekommer en sådan
6. Spara

Utvisning

1. Välj period
2. Ange tid
3. Ange Utvisning - h (hemma) eller Utvisning - b (borta) beroende på vilket lag som drabbats av utvisningen.
4. Ange spelare eller ledare som ska utvisas
5. Ange utvisningsorsak
6. Spara

Time-out

1. Välj period
2. Ange tid för perioden
3. Ange time-out ur listan händelse. H för hemmalag och B för bortalag
4. Spara

Straff

1. Ange period
2. Ange tid för perioden
3. Ange Händelse: Straff - H för hemmalag och Straff - B för bortalag.
4. Ange straffskytt (vid mål registrera ny händelse Mål enligt ovan.)
5. Spara

Ändra position från utespelare till målvakt

Om en målvakt skadas och en utespelare blir målvakt går detta ej att ändra i skrivande stund eftersom matchen påbörjats.

3.1.1 Periodpaus

Under periodpaus ställs Matchläge till *Periodpaus*. Det visas då på den publika matchsidan på www.innebandy.se att det är periodpaus i matchen. När nästa period börjar ställs Matchläge åter till *Spel pågår* och rätt period ställs in under Period.

3.2 Ange Matchstatistik

I rutan Info till höger finns en länk som heter Matchstatistik. Klickar man på den öppnas en ny dialog i vilken tid för matchstart, -slut (ange klockslag för när matchen startade och slutade),

publikisiffror samt skottstatistik anges. Det går bra att när som helst under pågående eller efter match ange dessa uppgifter. Dock måste uppgifterna anges innan matchen är godkänd och låst.

3.3 Ange matchstatistik – spelare

I dialogen anges spelarindividuell statistik från aktuell match vilket utgör underlag för den utökade spelarstatistik som visas på spelarens publika sida. I skrivande stund är inte statistiktolkningar spikade varför funktionen tills vidare är stängd.

Borta: Jönköpings IK - HE

| Nr | Spelare | MM | SPM | SUM | SST | TS | VB | FB | + | - | AB | TT | VT | FT | FEL | SEL | FML | SML | S | U | |
|----|---------------------------------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|---|---|----|----|----|----|-----|-----|-----|-----|---|---|--|
| 6 | Andreas Berglund | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 7 | Patrik Nilsson | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 9 | David Giljek | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 10 | Henrik Olofsson | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 13 | Henrik Stjernberg | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 14 | Karl-Johan Nilsson | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | Daniel Calebsson | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 20 | Tomas Andersson | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 21 | Jesper Hultqvist | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 24 | Mikael Eriksson | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 69 | Thobias Swerin Hjorth | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 85 | Kristoffer Asp | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 97 | Jakob Olofsson Adelin | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

| Nr | Målvakt | UTM | UTO | SR | IH | IV | IS | IL | R | R% |
|----|---------------------------------|-----|-----|----|----|----|----|----|---|----|
| 39 | Anton Lindkvist | | | | | | | | | |
| 50 | Jussi Heikkinen | | | | | | | | | |

| Förkortningar | | |
|--------------------------------------|---|---------------------------------------|
| MM = Matchvinnande mål | TT = Total speltid | UTM = Utkast till medspelare |
| SPM = Skott på mål | VT = Vunna tekningar | UTO = Utkast till motspelare |
| SUM = Skott utanför mål | FT = Förlorade tekningar | SR = Släppta retur |
| SST = Skott som täcktes | FEL = Frislägg orsakad för eget lag | IH = Insläppt från målvaktens höger |
| TS = Täckta skott | SEL = Straff orsakad för eget lag | IV = Insläppt från målvaktens vänster |
| VB = Vunna bollar | FML = Frislägg orsakad för motståndarna | IS = Insläppt från straffområde |
| FB = Förlorade bollar | SML = Straff orsakad för motståndarna | IL = Insläppt långskott |
| + = på planen under antal mål framåt | S = Straff | R = Antal räddningar |
| - = på planen under antal mål bakåt | U = Utvisning | R% = Räddningsprocent |
| AB = Antal byten | | |

Ange med siffror antal för respektive rubrik. En målvakts räddningsprocent räknas ut av antalet skott på mål minus totalt antal insläppta mål. I övrigt summeras statistiken för varje spelare per lag spelaren deltagit i.

3.4 Godkänn och lås match

När matchen är angiven som färdigspelad ska match- och spelarstatistik anges och matchen godkännas och låsas. Fram tills att matchen är låst kan man när som helst ändra felaktigt registrerade händelser. Endast serieadministratör kan låsa upp en låst match.

Händelserapportering

| Period | Tid | Händelse | H/B | Spelare | Pass/Röd | |
|--------|-------|-----------|-----|-------------------------|-------------------------|---------------------|
| 1 | 01.01 | Mål | B | 0-1 | 7 - Momen Zeid | 9 - Widmark Anton |
| 1 | 02.02 | Mål | H | 1-1 | 3 - Elisson Kristoffer | 7 - Holmer Mikael |
| 1 | 10.01 | Utvisning | B | U2 | 3 - Davidsson Johan | Felaktigt avstånd |
| 1 | 11.11 | Mål | B | 1-2 | 4 - Gustafsson Johannes | 7 - Momen Zeid |
| 1 | 12.12 | Mål | H | 2-2 | 4 - Emanuelsson Martin | 6 - Eskelinen Kimmo |
| 1 | 13.13 | Mål | H | 3-2 | 4 - Emanuelsson Martin | 6 - Hansson Joakim |
| 1 | 14.14 | Mål | B | 3-3 | 4 - Gustafsson Johannes | |
| 1 | 14.14 | Straff | B | 4 - Gustafsson Johannes | | |
| 1 | 15.15 | Time out | H | | | |
| 2 | 15.14 | Mål | B | 3-4 | 10 - Öhman Hannes | |
| 2 | 16.16 | Mål | H | 4-4 | | 6 - Hansson Joakim |
| 2 | 18.18 | Mål | H | 5-4 | 5 - Eriksson Tony | 6 - Eskelinen Kimmo |
| 3 | 05.05 | Mål | B | 5-5 | 5 - Johansson Kim | 9 - Widmark Anton |
| Förl | 15.15 | Utvisning | H | U5 | 2 - Danielsson Magnus | Färligt spel |

Info
Warberg IC - Storröta
IBK
2006-10-22, 17.00
Herrar Elitserien
06-58-001-24
Sparbankshallen, Varberg
[Matchuppställning](#)
[Resultatrapportering](#)
[Match ospelad](#)
[Matchrapporter](#)
[Bestraffning](#)
[Protest](#)
[Matchstatistik](#)
[Matchstatistik - spelare](#)

Anmärkningsvärda förhållanden
 Anmärkningsvärda förhållanden ska rapporteras
Ladda upp rapport
Bläddra...
Spara

Rapporter

Godkännande
Godkännare
Användarnamn Lösenord
Godkänn

Godkänt Av

- Om någon matchhändelse saknas eller är felaktig kan den läggas till eller redigeras. Genom att klicka på knappen [Registrera händelser] kommer man tillbaka till dialogen för händelserapportering. Klicka där först på knappen [Ändra matchläge] och svara OK på frågan om du vill ändra matchläge för att sedan göra önskade ändringar. Gör ändringarna och klicka på knappen [Färdigspelad] för att godkänna och låsa matchen.
- Matchen ska godkännas av matchprotokollföraren vilket motsvarar underskrift på ett pappersprotokoll. Även domarna kan godkänna matchen. En match godkänns genom att matchprotokollförare och/eller domare väljs varpå personens användarnamn och lösenord anges. Tryck på knappen **Godkänn** för varje person.
- Under rutan anmärkningsvärda förhållanden kan domaren lämna rapporter om anmärkningsvärda förhållanden och ladda upp en extern rapport. Om ett matchstraff ska redigeras kan domaren göra det på plats eller senare, då från länken [Bestraffning](#) i rutan info. Informationen som anges återfinns på sida 2 (baksidan) av det från matchen utskrivna matchprotokollet.
- Klicka på länkarna [Matchstatistik](#) samt [Matchstatistik – spelare](#) för att ange statistik enligt rubrikerna ovan i denna manual.
- Klicka slutligen på knappen [Lås match] för att låsa matchen för ändringar. Endast serieadministratör kan låsa upp matchen om någon information behöver ändras.
- Klicka på länken [Resultatrapportering](#) för att ange matchresultatet. OBS! resultatet måste anges, det räcker inte att händelserapportera en match.

4 Lathund

2. Se till att spelarna är licensierade, placerade i lag och uttagna till aktuell match.
3. Sök upp den match som ska spelas.
4. Kontrollera att spelare från båda lagen finns uttagna till match
5. Skriv ut matchprotokoll med alla spelare för att föra ett manuellt protokoll
6. Skriv ut protokoll för statistikinsamling för spelare om informationen ska matas in
7. Händelserapportera, ange Matchläge – *Spel pågår*, Period, Händelser och Matchläge – *Färdigspelad*
8. Ange Matchstatistik.
9. Avsluta och godkänn match, skriv ut matchprotokoll till hemma-, bortalag samt till administrerande förbund. (Om inte förtryckta matchprotokoll används.)
10. Resultatrapportera matchen